

HELDER GUIMARÃES ARAGÃO

# **JAVA E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS: UMA ABORDAGEM DIDÁTICA**



1ª edição

## JAVA E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS: UMA

**ABORDAGEM DIDÁTICA**

O entendimento da Programação Orientada a Objetos é um constante desafio para os estudantes e profissionais da área de Computação. Os estudantes, geralmente, têm dificuldade em entender as diferenças entre a programação estruturada e a orientada a objetos. Os profissionais, mesmo aqueles que possuem alguma experiência com desenvolvimento de software, também encontram dificuldades em modelar e desenvolver um sistema orientado a objetos. Portanto, este livro pretende de forma didática, através de exemplos práticos, facilitar o entendimento dos principais conceitos do paradigma orientado a objetos por parte destes estudantes e profissionais.

[Clique aqui para obter este livro](#)