



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS COM C++



Antonio Mendes da Silva Filho



Introdução à Programação Orientada a Objetos Com C++

Programação orientada a objetos (POO) é um paradigma de programação que permite os programadores raciocinar e solucionar problemas em termos de objetos, os quais estão diretamente associados às entidades ou 'coisas' reais; E, como resultado desse mapeamento natural, o programador pode se concentrar mais na solução do problema em vez de tentar vislumbrar o sistema como um conjunto de funções e dados; POO é uma forma natural e lógica pela qual os seres humanos e, especificamente, os programadores raciocinam; Neste livro, a linguagem C++ desenvolvida por Bjarne Stroustrup (Bell Labs) é empregada; Embora C++ mantenha semelhanças com a linguagem C, ela oferece menor possibilidade de erros comparativamente; Além disso, provê suporte a polimorfismo, herança e ocultação de dados, dentre outras características;

[Clique aqui para obter este livro](#)