

**COLISÕES, SENSORES DE PASSAGEM
E BOTÕES QUE DISPARAM EVENTOS
E EFEITOS QUE TORNAM SEU
APLICATIVO MAIS REAL**

CORONA SDK



THALES O. LIMA

LUCIANO V. LIMA

NAVARA S. COSTA



wikilivros

CORONA SDK - Colisões, sensores de passagem e botões que disparam

eventos e efeitos que tornam seu aplicativo mais real

Este livro é uma coleção de informações estruturadas que torna mais fácil para o leitor interessado em adquirir a plataforma SDK CORONA, criar aplicações multiplataforma para telefones celulares e tablets. Como tudo no mundo, todas as informações neste livro podem ser encontradas na Internet e em outros livros, mas nada tão fácil e simples como está descrito aqui. As informações são tão bem estruturadas, simples e diretas, que você chega a pensar que não precisaria ter adquirido este livro para conhecê-las. Este é o propósito que é seguido em todos os nossos livros. Então, você tem todas as dicas deste livro, passo a passo, figura por figura. Este livro apresenta mais um conceito fundamental e completo para que o leitor tenha segurança em construir aplicativos mais complexos, mais interativos, mais reais. Este livro apresenta todos os conceitos básicos que permitirão ao leitor criar eventos que disparem outros eventos, tal como, por exemplo, a colisão de objetos disparando um som, ou disparar um evento quando um objeto passa por outro. Neste livro ensinamos como criar figuras com funções de botões, e, como tais, ao sofrerem uma ação as mesmas podem disparar outras ações e eventos. Aproveite!

[Clique aqui para obter este livro](#)