

BAIKANDO E INSTALANDO UM
APLICATIVO EM UM IPOD, BEM
COMO ARQUIVOS PARA
APLICATIVOS JÁ INSTALADOS

CORONA SDK



THALES O. LIMA

LUCIANO V. LIMA

DAYARA S. COSTA

KindleEditora.com



Corona SDK
AMBASSADOR



www.coronaskd.com

CORONA SDK - Baixando e instalando um Aplicativo em um iPod, bem como arquivos para aplicativos já instalados

Este livro é uma coleção de informações estruturadas de forma mais fácil para o leitor interessado em adquirir a plataforma SDK CORONA, que é para criação de aplicativos multimídia para telefones celulares e tablets. Como tudo no mundo, todas as informações neste livro podem ser encontradas na Internet e em outros livros, mas nada tão fácil e simples como está descrito aqui. As informações são tão bem estruturadas, simples e diretas, que você chega a pensar que não precisaria ter adquirido este livro para conhecê-las. Este é o propósito que é seguido em todos os nossos livros. Então, você tem todas as dicas deste livro, passo a passo, figura por figura. Pode parecer que criar jogos e aplicativos é a tarefa mais difícil de se trabalhar com tablets e mobile phones (celulares a afins). Realmente, para quem não tem muita criatividade, esta é uma tarefa difícil. Agora, colocar os aplicativos nos dispositivos é uma tarefa complexa para quem tem ou não criatividade. Em outros livros da coleção nós já ensinamos como colocar seu aplicativo no dispositivo de sua escolha. Agora, neste livro, mostramos todos os detalhes de outra tarefa não tão simples: baixar o aplicativo em sua máquina com a certeza de que o mesmo vai funcionar. Este livro é mais uma etapa que se conclui para se tornar um profissional nesta área. No mesmo, focamos em aplicativos na Apple Store.

[Clique aqui para obter este livro](#)